

2.1 Grundlagen: Blockprogrammieren

Ist Ihre Klasse es noch gar nicht gewohnt zu programmieren, finden Sie hier eine kleine Einheit zum Umgang mit Blockly. Darauf bauen sowohl der Ozobot als auch der Dobot auf.

- [Grundlagen Lernplan: Blockbasiertes Programmieren](#)
- [Programmieren mit Large Language Modellen](#)

Grundlagen Lernplan: Blockbasiertes Programmieren

[Grundlagen Lernplan.pdf](#)

Programmieren mit Large Language Modellen

