

Klasse 5-6 E2 - Vogelwarnsystem

[logo-digital-point-neu.jpg](#)

E2 - Vogelwarnsystem

[Hinderniserkennung für ein Flugzeug](#)

In dieser Unterrichtseinheit programmieren die Schülerinnen und Schüler eine Hinderniserkennung, dabei lernen sie den Infrarot-Reflexions-Sensor und die Verwendung von Variablen kennen.

"Eine Variable ist ein Speicherort für Zahlen, Zeichen oder sonstige Daten."

Implementation einer Hinderniserkennung für Flugzeuge: Bob analysiert mit seinem IR-Sensor den Reflexionswert. Der aktuelle Wert in einer Variablen gespeichert, bei Überschreitung eines Grenzwertes aktiviert er ein Warnblitzlicht.

Thema: Sensoren

Bereich: Experimente

Vorraussetzung: Station B2

Lernziele: Implementation einer Hinderniserkennung: Bob analysiert mit seinem IR-Sensor den Reflexionswert. Bei Überschreitung eines Grenzwertes aktiviert er ein Warnblitzlicht. Fallunterscheidung, Variable und Operator.

Anspruch: Einfach

Aufgaben: A1-A8

Differenzierung: A9

Zeitbedarf : ca. 40 Minuten

[E21.jpg](#)[E22.jpg](#)[E23.jpg](#)[E24.jpg](#)[E25.jpg](#)[E26.jpg](#)[E27.jpg](#)[BobBlockly_Sicherungsblatt_E2-V1_2-web \(1\).jpg](#)

Downloads:

[Lernkarten-PDF](#)

[Sicherungsblatt-PDF](#)
