# Klasse 5-6 W4 - Variablen

## logo-digital-point-neu.jpg

## W4 - Variablen

### Verwendung von Variablen

In dieser Unterrichtseinheit lernen die Schülerinnen und Schüler Variablen kennen. Die Themen sind lokale Variablen, Deklaration, Wertzuweisung und der Abruf des Variablenwertes.
Eine Variable ist ein Speicherort für Zahlen, Farben oder sonstige Daten.
Die SuS deklarieren zunächst eine lokale Ganzzahlvariable. Anschliessend implementieren sie eine Mehrfachverzweigung für 5 verschiedene Fälle: Der *Fall 1* (ein Eisbär) und der *sonst-Fall* (kein Eisbär) sind vorgegeben. Im nächsten Schritt erweitern die SuS das Programm für den *Fall 2* selbständig mit vorgegebenen Blöcken. Anschließend implementieren die SuS die *Fälle 3* und *4* komplett selbsständig. Mit dem Block «setze Variable auf Wert» testen sie ihr fertiges Programm mit unterschiedlichen Werten der Variablen aus. Als Differenzierungsaufgabe erweitern die SuS das Variablenkonzept auf Farbwerte.
**Thema:** Variablen
**Bereich:** Wissen
**Lernziele:** Bedeutung und Anwendung von Variablen kennenlernen, eine Ganzzahl-Variable deklarieren, initialisieren und im Programm verwenden, Zuweisung von neuen Werten verstehen und anwenden
**Anspruch:** Mittel
**Aufgaben:** A1-A8
**Differenzierung:** A9
**Zeitbedarf :** ca. 30 Minuten

w41.jpgw42.jpgw43.jpgw44.jpgw45.jpgw46.jpgw47.jpgw48.jpg

## Download-PDF