

LEGO® Education SPIKE™ Prime-Set

[logo-digital-point-neu.jpg](#)

Das **LEGO® Education SPIKE™ Prime-Set** ist ein praxisorientiertes Lernkonzept für den MINT-Unterricht an **weiterführenden Schulen**. SPIKE™ Prime umfasst eine Vielzahl an **spannenden MINT-Aufgaben, die auf den Lehrplan abgestimmt sind**. Zum Bearbeiten verwenden die Schülerinnen und Schüler LEGO® Steine, einen programmierbaren Hub mit mehreren Anschlüssen sowie eine intuitive Programmier-App, die auf **Scratch bzw. Python** aufbaut.

Von einfachen Einstiegsaufgaben bis hin zu Lernerlebnissen für Fortgeschrittene – unabhängig von ihrem Lernstand können alle Schülerinnen und Schüler Selbstvertrauen und Resilienz aufbauen und gleichzeitig die nötigen Fähigkeiten erlernen, um in der modernen Berufswelt erfolgreich zu sein. Der **programmierbare Hub hat die Form eines LEGO® Steins und bildet das Herzstück** des SPIKE™ Prime-Sets. Das Gerät bietet modernste technische Funktionen und ist dennoch **einfach und intuitiv bedienbar**. Es verfügt über 6 Ein-/Ausgänge, eine individuell anpassbare Lichtmatrix (5 x 5), Bluetooth, einen Lautsprecher, einen 6-achsigen Gyrosensor und einen wiederaufladbaren Akku. Das SPIKE™ Prime-Set enthält zudem drei Motoren sowie mehrere hochpräzise Sensoren. Mit dem Hub, den LEGO® Technic Elementen und den zahlreichen bunten Bausteinen können die Schülerinnen und Schüler **kreative Prototypen und innovative Lösungen bauen**. Dank der vielen Anschlüsse am Hub, der Motoren und Sensoren sowie der neuen, großen Bausteine benötigen die Schüler/innen weniger Zeit zum Bauen und können mehr lernen.

Die **robuste Aufbewahrungsbox** und die beiden **Sortierschalen** erleichtern das Vorbereiten und Aufräumen. Die kleineren Schalen sind ideal geeignet, wenn wenig Platz auf den Tischen vorhanden ist.

Die LEGO® Education SPIKE™ App bietet einen einfachen Einstieg in das Programmieren – mit intuitiven, auf Scratch basierenden Textblöcken. Mit fortschreitenden Programmierkenntnissen können die Schülerinnen und Schüler das textbasierte Programmieren mit Python ausprobieren, um ihre Modelle zum Leben zu erwecken. Neben den **Erste-Schritte-Übungen enthält die SPIKE™ App fünf Lerneinheiten**, deren Inhalte auf die Lehrpläne der MINT-Fächer abgestimmt sind und die sich auf die Themen **Datenanalyse, Maschinenbau und Informatik** konzentrieren. Die Aufgaben sind für Schüler/innen von weiterführenden Schulen konzipiert und auf **45-minütige Unterrichtsstunden zugeschnitten**. Sie animieren sie dazu, kritisch zu denken und komplexe Probleme zu lösen. Dadurch verbessern sie ihre MINT-Kenntnisse auf spielerische Art und Weise.

Unterstützt wird SPIKE™ Prime durch ein umfassendes Fortbildungsangebot. In Online-Schulungen und ganztägigen Kursen erwerben Lehrkräfte die Fähigkeiten und das Wissen, um sinnvolle MINT-Lernerlebnisse zu schaffen und ihre Schülerinnen und Schüler für eine erfolgreiche Zukunft zu rüsten.

Weitere kostenlose Lerneinheiten finden Sie auf www.LEGOeducation.de/lessons

Weitere Informationen und Produkte finden Sie auf unserer [LEGO®-Markenseite](#).

Produktdetails

- Inhalt des Sets: robuste Aufbewahrungsbox mit Sortierschalen, programmierbarer Hub, Abstandssensor, Kraftsensor, Farbsensor, großer Motor, 2 mittelgroße Motoren und mehr als 500 bunte LEGO® Technic Elemente
- Der programmierbare Hub verfügt über eine Lichtmatrix (5 x 5), 6 Ein-/Ausgänge, einen 6-achsigen Gyrosensor, einen Lautsprecher, Bluetooth und einen wiederaufladbaren Akku
- Intuitive Programmier-App baut auf Scratch bzw. Python auf
- Enthalten sind fünf MINT-Lerneinheiten zu den Themen Datenanalyse, Maschinenbau und Informatik
- Alle Aufgaben sind auf die Lehrpläne abgestimmt und auf 45-minütige Unterrichtsstunden zugeschnitten

[dj0950_lego_education_spike_prime_set_unterricht_klassenraum_spiele_spielmaterial.jpg](#)

