Arbeitsblätter

logo-digital-point-neu.jpg
drawio diagram

An dieser Stelle finden sie eine Sammlung von Arbeitsblättern sowie Materialien die sie für einen Unterricht mit den Sphero Bolts nutzen können.

Das Fuchstreffen:

Das Arbeitsblatt **„Sphero Bolt: Fuchstreffen“**, fordert die Schüler:innen auf, zwei Sphero-Roboter so zu programmieren, dass sie aufeinander zufahren, voreinander stoppen und ein Fuchsgesicht anzeigen. Außerdem lernen sie, wie der Sphero mithilfe seiner Sensoren auf verschiedene Situationen reagiert – etwa Freude beim Start, Ärger bei Kollisionen und Angst im freien Fall.

PDF-Download

Fuchstreff.jpg

Kurven und Kreise

Das Arbeitsblatt zeigt, wie der Sphero-Roboter sich drehen, in Kurven und Kreisen bewegen und schließlich eine Acht fahren kann. Schrittweise werden dafür die Programmierblöcke „drehen“, „Geschwindigkeit“, „Stopp“ und „Schleife“ eingesetzt und variiert.

Kurven.jpgKreise .jpg

PDF-Download