Vorgefertigtes Lernen Gruppenarbeit

Logo Digital.Point NEU.jpg

Als besonders einfach und schnell zu steuernder Roboter wird der **Sphero BOLT** häufig für Vorstellungen oder in Kleingruppen eingesetzt. Durch seine intuitive Bedienung eignet er sich gut, um erste Zugänge zum Programmieren zu schaffen und grundlegende Konzepte anschaulich zu vermitteln.

Aber auch mit Ihrer gesamten Klasse können Sie mit unserem Lernplan arbeiten. Dabei möchten wir hier das Konzept der Challenges erläutern. Diese dienen dazu, Lernfortschritte sichtbar zu machen und den Schülerinnen und Schülern ein klares Ziel für ihre Programmierarbeit zu geben.

Die SuS erhalten dazu verschiedene Programmieraufgaben und können ihre Programme anschließend auf nur einem Sphero BOLT ausführen. Das Programm muss dabei bestimmte Anforderungen erfüllen – sei es das korrekte Ausführen einer Bewegung, das Erreichen eines definierten Ziels oder das möglichst effiziente bzw. schnelle Lösen einer Aufgabe. Auf diese Weise wird nicht nur das technische Verständnis gefördert, sondern auch problemlösendes Denken, Genauigkeit und Teamarbeit.

0001.jpgW290002.jpgwHG0008.jpg0009.jpg

Gruppen-Wettbewerb-Spehro.pdf